

Tema: Læg mærke til købene
Øst vinder en solo

		Nord			
		♠			
		♣			
		♥			
		♦			
Vest				Øst (forhånd):	
♠	Klør es, knægt, 5			♠	2, konge, dame, 4
♣				♣	Konge, 2
♥	Dame, 2, 4, 5			♥	Konge
♦	Dame, 3			♦	Konge, 5
		♠	Es, 7, 6, 3		
		♣	7, 5, 3		
		♥	Es		
		♦	Knægt		
		Syd			

1. Vest har købt seks kort, altså har han tre trumfer før køb
2. Syd har købt fem kort, altså har han fire trumfer før køb
3. Der er ingen trumfer i talonen. Modstanderne ved ikke, om der er gået vigtige kort ud
4. Klør es kan ikke fanges ved at spille spar 2. Begge de sorte esser skal honoreres
5. Øst spiller spar dame og vest tør ikke få klør es i klemme, så han stikker. Han ved, at makkeren må være halvstærk, idet han ikke har købt op
6. Vest kan ikke få fire stik, så han spiller hjerter 5 – *hjerter 5, hjerter es, hjerter konge*
7. *Spar 2, spar knægt, spar es*
8. *Ruder knægt – ruder konge – ruder dame*
9. Øst husker, at der må være mindst én trumf på hver hånd – uanset vest har forsøgt at bluffe ved at spille spar knægt af til spar 2:
Spar konge, spar 5, spar 6
10. Nu ved øst, at der kun er spar 7 og spar 4 tilbage:
Klør konge – hjerter 4 – klør 3
11. Eftersom vest ikke stikker, må man regne med, at syd har spar 7. Syd kan desuden let have en klør, derfor må klør undgås, for hvis syd kommer ind på en klør, kan han trække østs sidste trumf -og så er den gal. Altså spiller øst ruder ud.
 Resultat: Enten får vest to stik, eller syd må bruge sin sidste trumf, og så giver spar 4 også stik. Hvis syd havde haft ruder es i stedet for en lille klør, ville den have været gal.
12. Resultater bliver nogenlunde det samme, hvis vest lader det første stik gå til syd, der så spiller en lille klør igennem øst. Når øst har brugt klør konge, må vest afgøre, om han vil bruge knægten eller klør es. Klør es vil vise, at han ikke ønsker to stik, men på den anden side er det sværere at undlade at bekende med knægten. Ved at vest spiller knægten får syd ”bedre plads” med spar 7.